

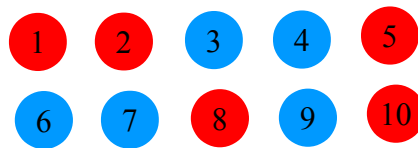
Exercice 1



Considérons un jeu de 32 cartes.

1. Déterminer le nombre de cartes « pique », le nombre de cartes « coeur », le nombre de cartes « trèfles » et le nombre de cartes « carreau » sachant qu'il y a autant de carte de chaque forme.
2. On tire une carte dans le jeu :
 - a) Quelle est la probabilité d'obtenir une carte rouge ?
 - b) Quelle est la probabilité d'obtenir une carte « coeur » ?
 - c) Quelle est la probabilité d'obtenir une dame ? (attention il y a une dame pour chaque forme ...)
 - d) Quelle est la probabilité d'obtenir un valet de pique ?

Dans les exercices 2 à 5, on considère une urne contenant les boules ci-dessous.



Exercice 2



Dans cet exercice, on tire une boule et on regarde le nombre inscrit sur la boule.

1. Quelles sont les issues de cette expérience ?
2. Existe-t-il une issue qui a le plus de chances de se réaliser ?
3. S'agit-il donc d'une situation d'équiprobabilité ?

Exercice 3



Cette fois, on regarde la couleur de la boule que l'on a tiré.

1. Quelles sont les issues de cette expérience ?
2. Existe-t-il une issue qui a le plus de chances de se réaliser ?
3. S'agit-il donc d'une situation d'équiprobabilité ?