



N° 14 - Septembre 2010 - Août 2011

Réhabiliter une tour, pour les nuls !

Par Nicolas CAZZARA

Voici une nouvelle rubrique qui devrait vous plaire : La minute historique !

Non pas que celle-ci se lise en à peine une minute mais...bon, vous savez ce que c'est non ?

On essaie de trouver un titre accrocheur, alors on cherche, on se creuse la tête et on en arrive à une telle migraine qu'on accepte le premier titre venu afin d'en finir rapidement, prendre vite son aspirine et aller se coucher, fier d'être parvenu à faire quelque chose de sa vie. Ah non, vous ne savez pas ce que c'est ?

Bon ben dans ce cas, euh...lâchez moi !

Les vestiges des temps anciens sont nombreux en Hyrule, tout particulièrement les tours sacrées. On ne sait, encore aujourd'hui, que très peu de choses à leur sujet.

Elles auraient été bâties par les premiers habitants du royaume dans le but de se rapprocher du ciel et de pouvoir entendre la voix des déesses. Trois tours ont été découvertes à ce jour, sur trois des quatre points cardinaux: Nord, Sud et Est. Beaucoup d'historiens soupçonnent le Colosse du désert à l'extrême Ouest, d'être la quatrième.

Ce qu'on sait moins en revanche, ce que l'on n'apprend pas à l'école parce que même les professeurs ne le savent pas, c'est l'utilisation qui a été faite de ces bâtiments.

Pour le savoir, il faut aller à la bibliothèque royale, dans la section secrets défense, et pour pouvoir y pénétrer, il faut naturellement une autorisation de la reine. Ce que nous avons réussi à obtenir après moult efforts.

Ce qu'on y a appris est fascinant :

Ces quatre tours serviraient de substitut à la légendaire Triforce, trois d'entre elles représentant respectivement la force, la sagesse et le courage, la quatrième étant celle de la foi. Ces tours abriteraient chacune un autel, sur lequel, une personne possédant la qualité demandée, devrait être sacrifiée afin d'offrir son énergie vitale à la personne ayant récité l'incantation sacrificielle. Selon les anciens textes en runes, la première activation simultanée des quatre tours aurait accordé un vœu à quatre prêtres. Ce vœu aurait été la création de sept sceaux de pouvoir, qui furent attribués à sept sages d'Hyrule. La source d'une puissance phénoménale dont leurs descendants jouiraient encore aujourd'hui. Ce fut en fait, le seul vœu jamais prononcé. Les quatre tours n'ont plus été réactivées depuis.

Les bibliothécaires nous ont expliqué que c'est pour cette raison que le secret est si bien gardé: cette source de pouvoir ne doit plus jamais tomber entre les mains des hommes.

Et on les comprend. Selon ces mêmes textes, au fil des âges, de nombreuses personnes ont investi ces lieux, faisant toutes sortes d'expériences à la sécurité plus que douteuse.

Un vieux bouquin de la section mentionne l'existence d'une ancienne secte nécromancienne qui aurait pris possession de trois tours afin d'y mener leurs expériences. De celles-ci seraient nées plusieurs des plus atroces créatures des ombres, tels les hommes lézards.

Le livre ne dit rien, en revanche, sur l'abandon de ces tours, il parle vaguement d'une révolte générale et d'une probable dissolution de la secte.

Alors, vous allez sûrement vous demander : Pourquoi cet intérêt si soudain pour les vieilles bâtisses ?

D'abord, parce qu'un peu d'histoire ne fait jamais de mal.

Ensuite, parce que vous en entendrez parler de toute façon puisqu'un riche promoteur immobilier en a fait l'acquisition il y a trois mois et qu'il les a mises en vente la semaine dernière, pour le double de la somme originale sans doute.

La troisième raison (et je tiens à préciser que nous avons l'exclusivité sur celle-ci) est que la tour du nord, l'Arche, a été vendue hier matin à un alchimiste de la citadelle : Iars Phenec.

Donc, jusqu'ici, pas de problème ! Mais voilà que cette nuit, nous avons tous été réveillés par un bruit sourd, suivi d'un orage vert dont la provenance ne fait plus aucun doute.

Et si vous n'avez rien vu, ni rien entendu, alors vous n'avez rien à craindre car c'est sûrement que vous étiez déjà mort !