

### Un moniteur ou un écran

Ces caractéristiques sont la couleur, la taille mesurée par la longueur d'une diagonale en pouces, et leur définition. La définition est le nombre de points (les pixels) qu'il est possible d'afficher. L'écran étant rectangulaire, on exprime ce nombre par un produit Largeur × Hauteur. Par exemple 1024 × 768

### Des haut-parleurs ou des enceintes

C'est un périphérique de sortie. Ils nous permettent d'entendre les informations traitées par l'ordinateur.

### Une unité centrale ou la tour

L'unité centrale comprend une carte mère et souvent des cartes additionnelles. On retrouve sur la carte mère le microprocesseur, la mémoire, l'horloge, ..., et sur les cartes additionnelles, des circuits spécialisés pour le contrôle de périphériques.

### Une imprimante

Elle permet d'imprimer les différents documents sous format papier.

### Un scanner

C'est un périphérique d'entrée. Il fonctionne comme un photocopieur. Il réalise des copies d'image ou de texte qui sont envoyés à l'unité centrale.

### Un micro

C'est un appareil qui transforme les vibrations sonores en signaux électriques.

### Un clavier

Il permet de saisir du texte, des chiffres, des commandes. Ces informations sont envoyées à l'unité centrale.

### Une souris

Elle permet de sélectionner, de déplacer des objets sur l'écran. Les informations envoyées à l'unité centrale indiquent où placer le curseur.

