



**MUSIQUE:** The Wanderer (Eddie Rabbitt)

**CHORÉGRAPHIE :** June Wilson

**TYPE :** Ligne ou contra , 1 murs, 48 temps

**NIVEAU :** Débutant

## **THE WANDERER**

### **Shuffle Right. Rock Step. Shuffle Left Rock Step**

1 & 2 PD pas à D, & PG pas à côté du PD, PD pas à D.

3 - 4 PG pas derrière (rock), remettre le poids du corps sur PD.

5 & 6 PG pas à G, & PD pas à côté du PG, PG pas à G.

7 - 8 PD pas derrière (rock), remettre le poids du corps sur PG.

### **Shuffle Right. Rock Step. Shuffle Left Rock Step**

1 & 2 PD pas à D, & PG pas à côté du PD, PD pas à D.

3 - 4 PG pas derrière (rock), remettre le poids du corps sur PD.

5 & 6 PG pas à G, & PD pas à côté du PG, PG pas à G.

7 - 8 PD pas derrière (rock), remettre le poids du corps sur PG.

### **Shuffle In Diagonally Forward Right. Kick x 2. Shuffle In Diagonally Backward Left. Rock Step**

1 & 2 PD pas en diagonale avant D, & PG pas à côté du PD, PD pas en diagonale avant D.

3 - 4 PG kick devant, PG kick devant.

5 & 6 PG pas en diagonale arrière G, & PD pas à côté du PG, PG pas en diagonale arrière G.

7 - 8 PD derrière (rock), remettre le poids du corps sur PG.

### **Shuffle In Diagonally Forward Right. Kick x 2. Shuffle In Diagonally Backward Left. Rock Step**

1 & 2 PD pas en diagonale avant D, & PG pas à côté du PD, PD pas en diagonale avant D.

3 - 4 PG kick devant, PG kick devant.

5 & 6 PG pas en diagonale arrière G, & PD pas à côté du PG, PG pas en diagonale arrière G.

7 - 8 PD derrière (rock), remettre le poids du corps sur PG.

### **Heel With Clap. Together (4 Times)**

1 - 2 PD talon en diagonale avant D en clappant des mains, PG pas à côté du PD.

3 - 4 PG talon en diagonale avant G en clappant des mains, PD pas à côté du PG.

5 - 6 PD talon en diagonale avant D en clappant des mains, PG pas à côté du PD.

7 - 8 PG talon en diagonale avant G en clappant des mains, PD pas à côté du PG.

### **Triple Step Right. Left. Right. Left. With Full Turn Right**

*Note : durant vos chassés vous faites un tour complet sur la D.*

1 & 2 PD Pas chassé vers la D en commençant le cercle.

3 & 4 PG pas chassé en continuant le cercle.

5 & 6 PD pas chassé en continuant le cercle.

7 & 8 PG pas chassé en finissant le cercle sur le mur de départ.

**REPRENDRE DEPUIS LE DEBUT. SANS PERDRE LE SOURIRE ...**